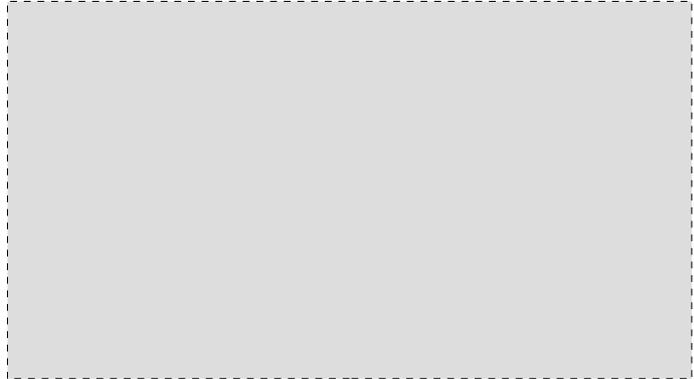
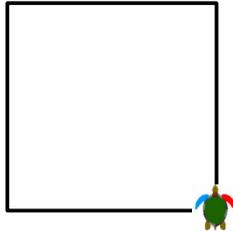


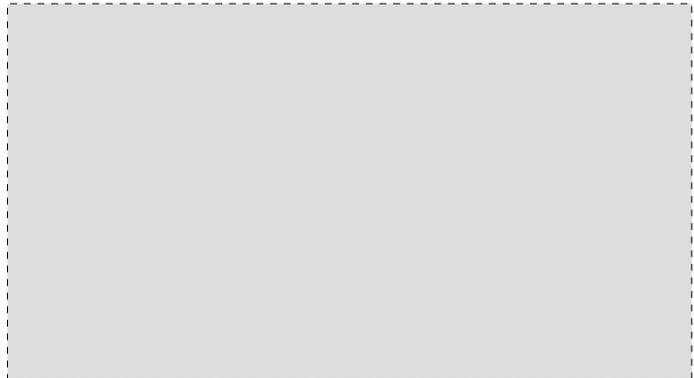
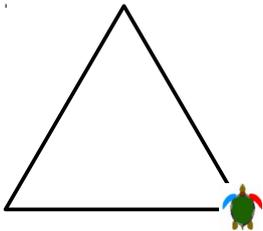
# Station D

Programmiere die folgenden Figuren. Achte dabei auf die Startposition der Schildkröte. Wie sie am Ende steht, das ist egal...

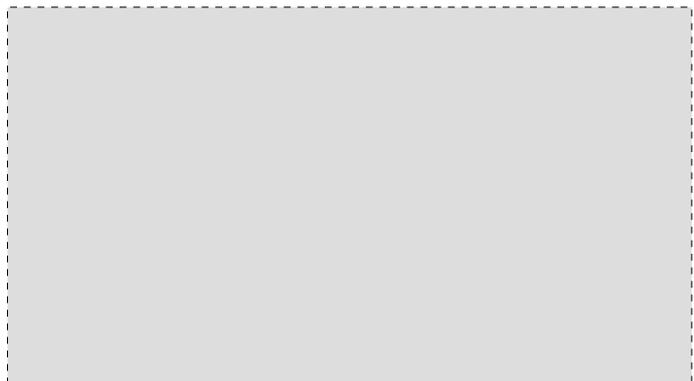
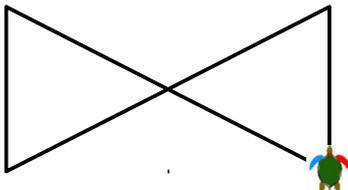
a)



b)



\*c)



**Zusatzaufgabe 1:** Die Schildkröte muss am Ende wieder so stehen wie am Anfang.

**Zusatzaufgabe 2:** Gehe mit der Schildkröte in die entgegengesetzte Richtung deiner ersten Lösung.

**Zusatzaufgabe 3:** Lass die Schildkröte von einem anderen Punkt aus starten. Trage ihn mit in die Zeichnung ein.

Platz für kurze Rückmeldung durch die Kursleitung: .....

.....