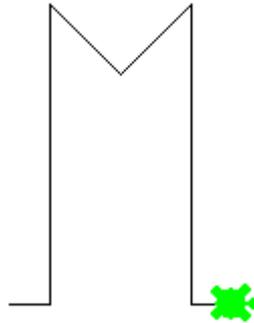


# Station E

Programmiere folgende Figur. Wähle dabei selber passende Längenangaben.

Die Schildkröte soll am Ende wie dargestellt stehen.

Überlege dir, wie groß die Winkel bei den Richtungsänderungen sein müssen.



**Zusatzaufgabe 1:** Nimm die eingezeichnete Position der Schildkröte einmal als Startposition und ein anderes mal als Endposition.

**Zusatzaufgabe 2:** Zeichne selber verschiedene Buchstaben. Nimm zum Beispiel die ersten Buchstaben von deinem Vor- und/oder Nachnamen...

Platz für kurze Rückmeldung durch die Kursleitung: .....

.....